Projet de Programmation Système

Forum de Discussion

2010 – Informatique 1

3eme RAPPORT

MANUEL D'UTILISATION

Etudiants

Djem TOKER
Nurbanu YAYILKAN

Responsable de projet

L. POINSOT
C. RODRIGUE

Nous allons dans ce rapport vous expliquer comment installer et utiliser le forum de discussion « Smart Community Manager ».

I. Le client

1. L'installation

Ouvrir un terminal et décompresser l'archive correspondant au programme :

```
> tar xzvf scm_client.tar.gz
```

Aller dans le répertoire scm_client qui vient d'être crée:

```
> cd scm_client
```

Compiler l'exécutable à l'aide de la commande suivante:

```
>  ./compile.sh
```

Editer maintenant le fichier de configuration scm_client.conf avec votre éditeur favori :

```
>  gedit smc_client.conf
```

```
# Fichier de configuration du forum coté client

# L'adresse IP du serveur
Ip_serveur = xx.xx.xx.xx

# Le port sur lequel le client va se connecter au serveur. Le port par  défaut est 12 000
Port_serveur =  12000
```

Sauvegarder les modifications. Le forum est maintenant installé.

2. L'utilisation

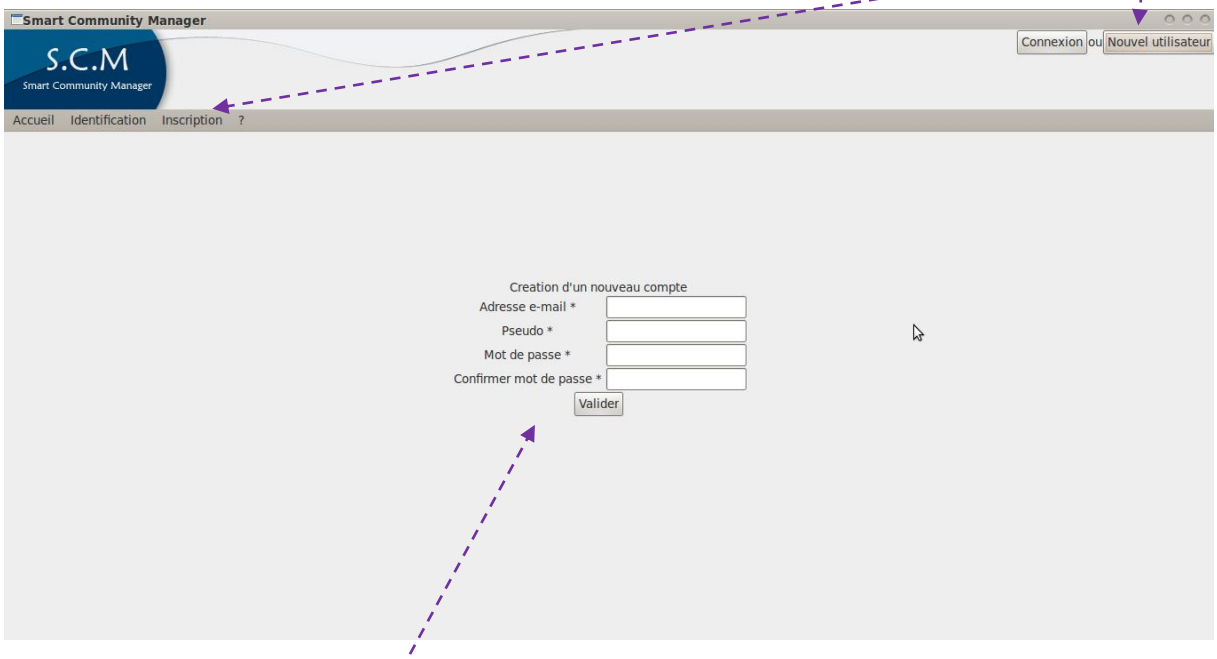
Lancer le client avec la commande ci-dessous :

```
> ./scm_client
```

A présent que l'interface est lancée, nous allons vous présenter comment l'utiliser.

a- L'inscription

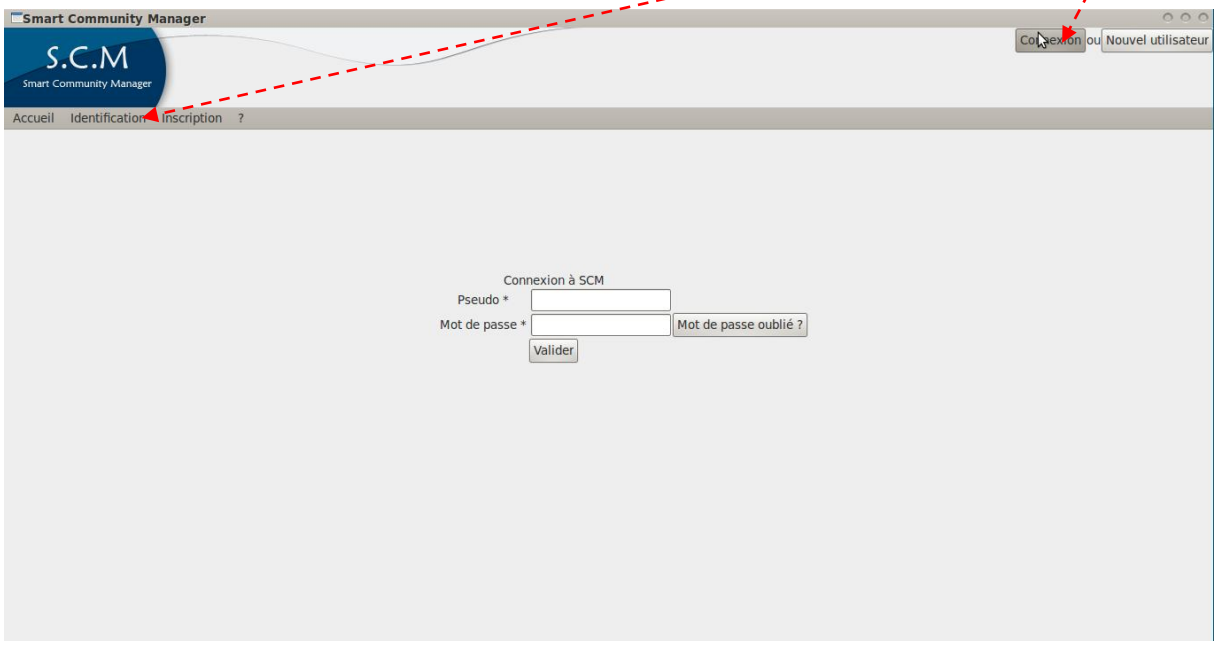
L'inscription au forum peut s'effectuer de deux façons : soit avec le bouton 'nouvel utilisateur' dans l'entête soit dans le menu principal avec le bouton inscription.



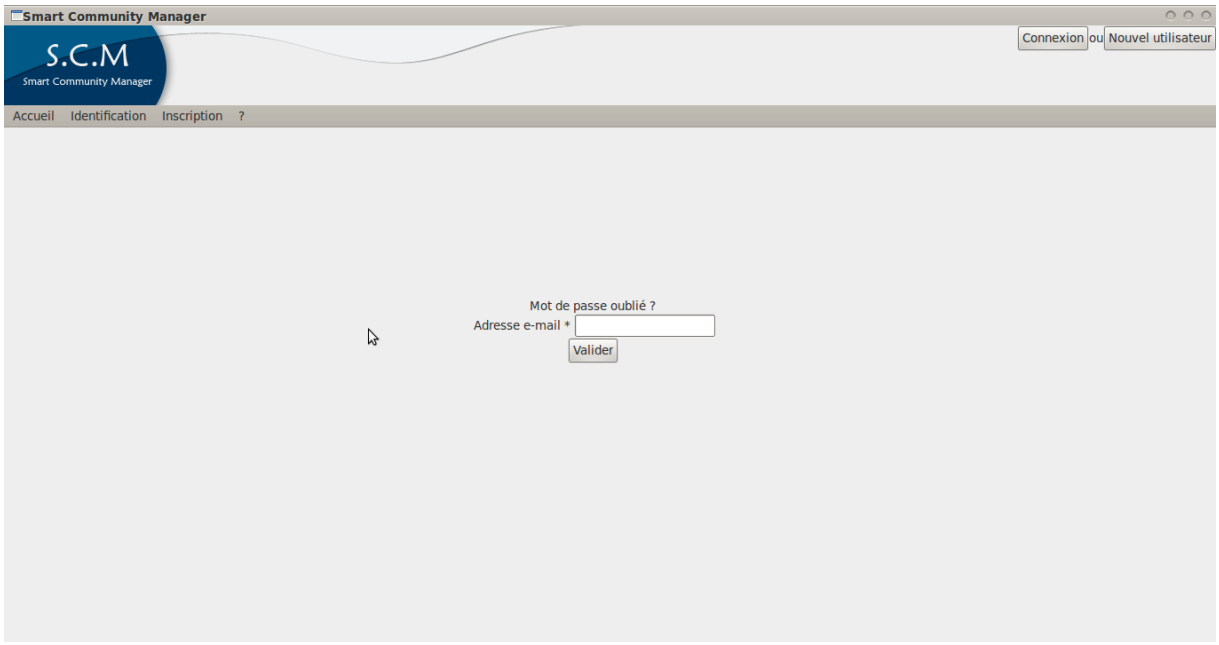
Ce sont les champs à compléter par l'utilisateur pour s'inscrire au forum. Les champs suivis d'une * doivent impérativement être renseignés.

b- La connexion

L'enregistrement peut s'effectuer de deux façons aussi : soit avec le bouton 'connexion' dans l'entête soit dans le menu principal avec le bouton identification.



N.B : Nous pourrons par la suite ajouter un système de réinitialisation du mot de passe. Ce système sera basé sur une question et réponse secrète que l'utilisateur aura choisies au préalable pendant l'inscription. Un click sur le bouton « mot de passe oublié ? » affichera une zone où l'utilisateur pourra demander la réinitialisation de son mot de passe.

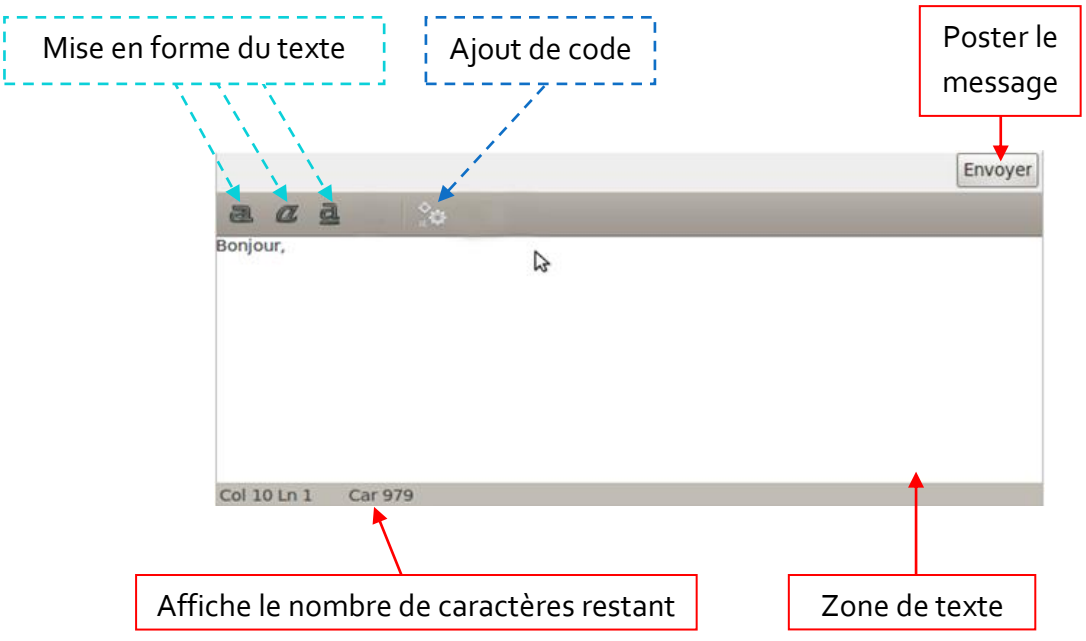


c- La déconnexion

Lorsqu'un utilisateur se connectera, le bouton connexion affichera automatiquement « déconnexion » ainsi que dans le menu principal. Un simple click sur ce bouton déconnectera l'utilisateur. La déconnexion n'est pas encore implémentée.

d- La zone de texte

Lorsque l'utilisateur a choisi d'écrire un message ou de créer un sujet, une zone de texte apparait. Celle-ci contient plusieurs fonctionnalités.

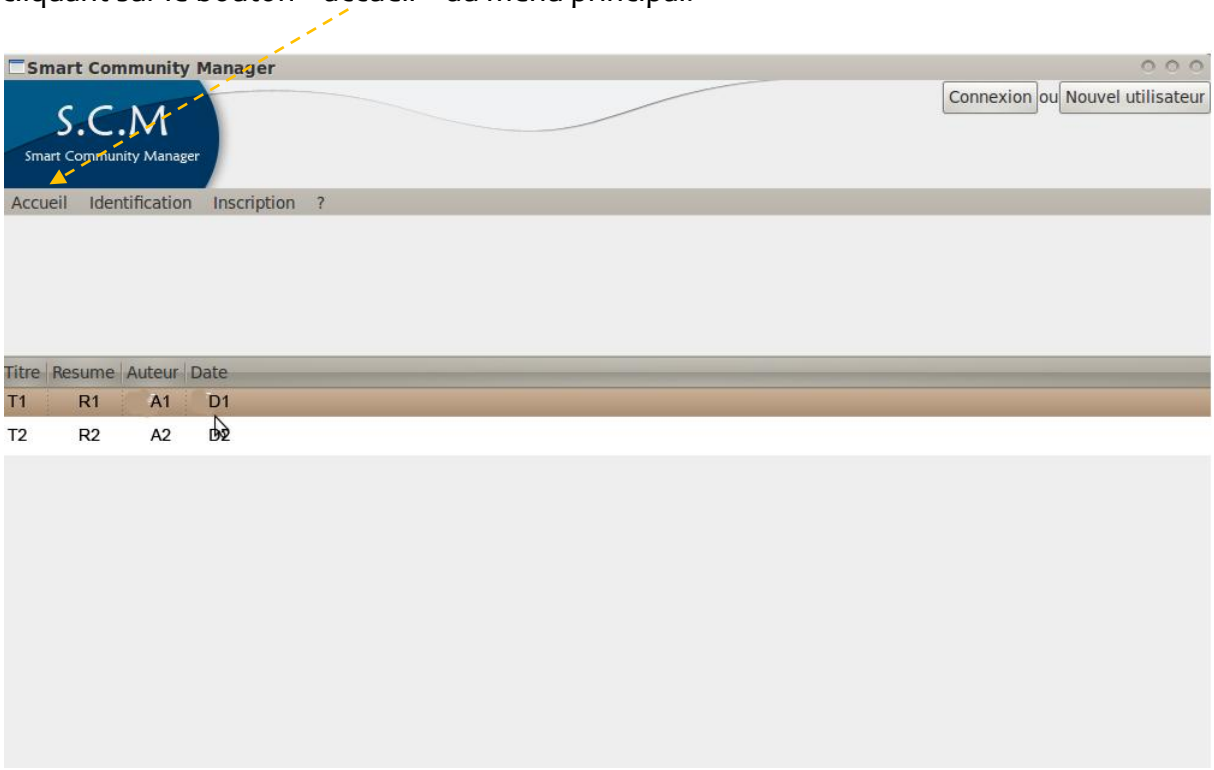


Le bouton « ajout de code » permet de séparer visuellement le texte du code inseré. Un code peut-être un morceau de programme ou encore des commandes. L'utilisateur devra d'abord sélectionner la zone concernée puis appuyer sur le bouton en question. Cette manipulation est valable pour les autres élements de mise en forme.
N.B : l'icone « ajout de code » peut changer par la suite mais ils restera à la même place.

La zone de texte contient une barre de statut qui indique au fur et à fur mesure le nombre de colonnes, de lignes et le nombre de caractères restant. Nous avons restreint la taille d'un message à 1000 caractères.

e- La création d'un sujet / message

Au lancement du forum vous voyez apparaitre la liste des sujets existant avec le titre, le résumé, l'auteur et la date. L'utilisateur pourra accéder à cette page à tout instant en cliquant sur le bouton « accueil » du menu principal.



Sur cet exemple le bouton « nouveau message » n'est pas affiché. Il figurera en haut a droite de la liste. Il permettra de créer un nouveau sujet. Le nouveau sujet s'affichera à la suite des autres sujets dans la liste des messages existants.

Lorsque l'utilisateur clique sur un sujet dans cette liste, la page avec le message apparait et un bouton répondre en dessous. Ce bouton affichera une nouvelle zone de texte *cf. d-* juste en dessous du message posté.

Si un utilisateur est l'auteur du sujet il aura droit de le supprimer et/ou de le modifier avec des boutons qu'il aura à disposition. Cette partie n'étant pas encore implémentée, nous ne pouvons pas vous donner plus d'information.

L'exemple ci-dessus est la vue d'un utilisateur quelconque. L'administrateur aura à sa disposition une colonne archivage où il aura à cocher dans un check-box les sujets qu'il voudra archiver et appuyer sur un bouton « archiver » qui se situera à coté du bouton « nouveau sujet ». Bien évidement ce bouton sera visible uniquement pour l'administrateur.

II. Le Serveur

1. L'installation

Ouvrir un terminal et décompresser l'archive correspondant au programme :

```
> tar xzvf scm_serveur.tar.gz
```

Aller dans le répertoire scm_serveur qui vient d'être crée:

```
> cd scm_serveur
```

Compiler l'exécutable à l'aide de la commande suivante :

```
> ./compile.sh
```

Editer maintenant le fichier de configuration scm_serveur.conf avec votre éditeur favori :

```
> gedit smc_serveur.conf
```

```
# Fichier de configuration du forum coté Serveur

# Les informations concernant la base de données
mysql_adresse = xxx.xxx.xxx.xxx
mysql_utilisateur = mon_user
mysql_pass = mon_pass
mysql_bdd = ma_base_de_donne

# Informations générales
port_ecoute = 12000

# D'autres options s'ajouteront par la suite
```

Il faut maintenant importer le schéma de base de données. Cela se fait avec la commande suivante :

```
>  mysql -h host -u user -p base_de_données < bdd.sql
```

Dans cette commande il faut remplacer :

- Host par l'adresse ip ou nom de domaine de votre machine MySQL.
- User par nom d'utilisateur de votre base de données
- Base_de_données par le nom de la base de données dans laquelle vous souhaitez importer la base de données

Une fois la commande tapée, le serveur vous demandera votre mot de passe interactivement. Si vous n'avez aucun mot de passe pour cet utilisateur il faut retirer l'option –p.

N.B : Il faut que les paramètres que vous mettez ici correspondent aux paramètres des fichiers de configurations.

2. L'utilisation

Vous êtes maintenant apte à lancer le serveur à l'aide de la commande suivante :

```
> ./scm_serveur
```